TD 1

TD 2

Partie 1:

Q1 /Q2 : (schémas)

Type d'interaction : **connecté**

Requête pour

envoyer un message privé

envoyer un message cannal

récupérer la liste des utilisateurs

récupérer ses messages privé

récupérer un message cannal (message général)

ignorer un utilisateur

contenu d'un message : (**essentiel**)

* **Destinataire**
* **Expéditeur**
* Objet
* Contenu
* **Timestamp**
* Pièce jointe
* **Id message**
* **Code retour**

**Chronogrammes**

Pour chaque envoie, il y a un renvoi au bout d'un certain temps.

Choix identifiant :

1er message :

* Destinataire : serveur
* Expéditeur : pseudo cible (serveur)
* Contenu : " "
* Objet : Pseudo
* Timestamp :
* Pj : vide
* Identifiant : 1
* Code : 0

2ème message :

* Client
* pseudo cible (serveur)
* " "
* " "
* getTimeDate()
* " "
* 2
* Code : ?

Codes possible :

* 0 : ok
* 1 : pseudo invalide
* 2 : pseudo trop long ou court
* 3 : caractères interdits/inconnus

Envoie de message privé :

1er message : (envoie)

* Destinataire : client
* Expéditeur : pseudo cible
* Contenu : " "
* Objet : " "
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ : vide
* Identifiant : 3
* Code :
  + 10 : OK
  + 11 : cible n'existe pas
  + 12 : quelque chose ne marche pas on ne sait pas pourquoi
  + 13 : message trop long/court
  + 14 : pièce jointe
  + 15 : caractères interdit/inconnus
  + 16 : spam

2ème message : (retour)

* Destinataire : client
* Expéditeur : serveur
* Contenu : " "
* Objet : " "
* Timestamp :
* PJ : " "
* Identifiant : 4
* Code : ?

Envoie d'un message général :

1er message :

* Destinataire : pseudo cible (canal)
* Expéditeur : client
* Contenu : " "
* Objet : " "
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ : vide
* Identifiant : 5
* Code :
  + 10 : OK
  + 11 : canal inexistant
  + 12 : quelque chose ne marche pas on ne sait pas pourquoi
  + 13 : message trop long/court
  + 14 : pièce jointe
  + 15 : caractères interdit/inconnus
  + 16 : spam

2ème message :

* Destinataire : client
* Expéditeur : pseudo cible (canal)
* Contenu :
* Objet :
* Timestamp :
* PJ :
* Identifiant : 6
* Code : ?

Récupération de la liste des utilisateur connectés :

1er message :

* Destinataire : pseudo cible (serveur)
* Expéditeur : client
* Contenu : " "
* Objet : " "
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ : vide
* Identifiant : 7
* Code :
  + 20 : ok
  + 21 : liste trop longue, URL dans PJ
  + 22 : personne de connecté (cas particulier)

2ème message :

* Destinataire : client
* Expéditeur : pseudo cible (serveur)
* Contenu : " "
* Objet : " "
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ : vide
* Identifiant : 8
* Code : ?

Récupération des messages privés/généraux :

1er message :

* Destinataire : client
* Expéditeur : serveur
* Contenu : " "
* Objet : " "
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ : vide
* Identifiant : 9
* Code :
  + 30 : ok
  + 31 : autre erreur
  + 32 : pas de message

2ème message :

* Destinataire : serveur
* Expéditeur : client
* Contenu : " "
* Objet : " "
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ : URL
* Identifiant : 10
* Code : ?

Q3 :

UDP : ajouter les informations nécessaires (IP et port) pour la prochaine connexion (+ réponse)

1 :

* Destinataire : C2
* Expéditeur : C1
* Contenu : msg
* Objet :
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ :
* Identifiant : 1
* Code :
* Adresse
* Port

2 :

* Destinataire : C2
* Expéditeur : C1
* Contenu : msg
* Objet :
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ :
* Identifiant : 2
* Code :

3 : (même cas que précédent)

* Destinataire :
* Expéditeur :
* Contenu :
* Objet :
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ :
* Identifiant : 3
* Code :

4 :

* Adresse
* Port
* Destinataire : serveur
* Expéditeur : C2
* Contenu :
* Objet :
* Timestamp : getTimeStamp()
* PJ :
* Identifiant : 4
* Code :

Q4 :

Q5 : (voir code)

Une application de gestion de tickets de transports

Feuille (discord/teams)(diagrammes)

Q5 : la meilleure manière de faire est en UDP car en TCP si il n'y a pas de passage de message en instantané, le message est renvoyé avec timer.

Le suivi de colis

Q4 : juste besoin que l'utilisateur envoie une réponse